

リ ー ダ ー シ ッ プ 研 修	対象 人数 時間	リーダー・中堅社員 25名（最適人数） 6時間×1日
～ リ ー ダ ー シ ッ プ を 強 化 し 、 成 果 を 出 す ～		
●研修効果● 成果を出すために必要なリーダーシップ特性を理解する チーム内の人間関係を円滑にし、能力を引き出す メンバーを理解し、意欲を高める手法を学ぶ		

■研修プログラム

	UNIT1 求められるリーダーシップ	UNIT2 タイプ診断とフィードバック	UNIT3 EQ リーダーシップ	UNIT4 実習と行動計画
内容	<ul style="list-style-type: none"> ・ 変わるリーダー像 ・ リーダーシップゲーム ・ リーダーシップとは ・ タイプ別リーダーシップ 	<ul style="list-style-type: none"> ・ タイプ診断 ・ タイプごとの特徴 ・ フィードバックとは ・ フィードバックロールプレイ 	<ul style="list-style-type: none"> ・ EQ リーダーシップとは ・ EQ 力を高める ・ EQ コンピテンシー ・ EQ タイプ別行動特性 	<ul style="list-style-type: none"> ・ 現場で活用するためのロールプレイング ・ 行動計画書の作成 ・ 行動宣言のプレゼンテーション ・ 他者からのフィードバック ・ まとめ
ねらいと効果	<ul style="list-style-type: none"> ●時代の变化とともに、求められるリーダー像も変化することを知る。 ●リーダーシップゲームで自身の意外な一面に気づき、リーダーシップの必要性を実感する。 ●リーダーシップ論をもとに、どのようなリーダーシップスタイルがあるのかを知り、組織で求められるリーダーシップスタイルと、自身のスタイルを再確認する。 	<ul style="list-style-type: none"> ●メンバーの価値観をタイプ別に理解し、接し方のコツをつかむ。 ●リーダーはメンバーに対して、的確なフィードバックを行う必要がある。ただ、正しいフィードバック方法の教育を受けずにリーダーが自己流で行っているケースも多いため、フィードバックについて学び、ロールプレイによって実践で活かせる技術を習得する。 	<ul style="list-style-type: none"> ●EQ（Emotional Intelligent Quotient）とは、自身の感情をコントロールし、他者を理解する心の成熟度指数である。EQ力の高さをもって、メンバーの意欲を高めることができる能力で、リーダーに欠かせない資質である。 ●EQ リーダーシップを学び、自身の成長と、メンバーの意欲を高めることをねらいとする。 	<ul style="list-style-type: none"> ●理論を実践に移すために、現場で活用できるロールプレイングを行うことが重要である。 ●自身の職場で活用するための「行動計画書」を作成し、他者に向けて「行動宣言」を発表、フィードバックを受けることで、具体的な行動に移るための「きっかけ」とする。

※ご要望に応じ、3時間セミナーも実施いたします。