

SE・PGのための コミュニケーション研修

～チーム内のコミュニケーションを活性化し、短納期開発を実現する～

●研修効果●

ヒアリング力がアップする

短納期開発を実現する

チーム内コミュニケーション力がアップする

対象 管理職・リーダー・中堅・新人

20名（最適人数）

人数 6時間×1日

時間



1 日 目	UNIT1 短納期開発とコミュニケーションの関係	UNIT2 アクティブリスニング	UNIT3 計画ゲームで短納期開発に挑戦	UNIT4 チームメンバーのタイプ別対処法
	<ul style="list-style-type: none"> ・ 開発現場で何が起きているのか ・ 良好なコミュニケーションにより得られるもの ・ コミュニケーションをアップするためにすること 	<ul style="list-style-type: none"> ・ 信頼関係（ラポール） ・ 信頼関係を築くポジショニング&アイスブレイキング ・ 本音を聴き出すミラーリング&ペーシング ・ ヒアリング実習 	<ul style="list-style-type: none"> ・ Win-Win 思考 ・ Win-Winとは ・ Win-Win ゲーム（ハウスメーカーとクライアント） 	<ul style="list-style-type: none"> ・ “攻撃的”なメンバーへの対処法～自分のことを優先し、相手のことを踏みにじるタイプ～ ・ “非主張的”なメンバーへの対処法～自分より相手のことを優先し、自分を後回しにするタイプ～ ・ “自分の意思”を伝えるには